

SCRATCH – DIBUIXANT POLÍGONS REGULARS

1. Què és una variable? Perquè la resposta és una variable?

2. Què és un polígon regular?

3. Quants graus sumen tots els angles d'un polígon regular? I quants graus té una circumferència? Creus que és coincidència?

4. Quina classe de programes creus que podríem fer amb els blocs de preguntes i respostes? Inventat un i explica com el faries.